Manual técnico

Dentro del programa se utilizo un el paradigma orientado a objetos para almacenar los datos, dentro del programa se utilizo la clase “mochilero” para almacenar y ordenar los datos sin importar los comandos que se encontraran en la cadena de caracteres.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Para reconocer la cadena de caracteres se creó un autómata con una gramática de tipo 3, donde:

T= ["ἐ",",","=","\n","\t"] son los símbolos terminales ἐ=espacio en blanco

A=[a-zA-Z] son las letras aceptadas

N= [0-9] son los dígitos aceptados

Dentro del autómata se colocaron palabras reservadas que fueron los comandos “ordenar y buscar”.

Texto

Descripción generada automáticamente

Dentro de la lógica del programa el autómata va recopilando carácter por carácter (excepto los espacios en blanco) y al reconocer el primer carácter si esta en el conjunto A lo categoriza como nombre, si esta en el conjunto N lo categoriza como número. Si encuentra un símbolo terminal identifica que tipo de categoría esta y lo guarda dentro de mochilero según la sintaxis reconocida.

De igual manera recolecta todos los números. Cuando el autómata detecta que los caracteres que recolecto coinciden con las palabras reservadas o los comandos efectúa la operación de acuerdo con el comando

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente